

所属 人間情報学部		職名 教授	氏名 親松 和浩	学位 博士（理学）	兼任している研究科 文化創造研究科
研究分野 素粒子、原子核、宇宙物理学およびその関連分野、原子力工学、地球資源工学、エネルギー学およびその関連分野			研究分野のキーワード 素粒子、原子核、宇宙線および宇宙物理に関連する理論、原子力工学関連		
学歴					
1984年03月	早稲田大学理工学部物理学科卒業				
1986年03月	早稲田大学大学院理工学研究科物理学及応用物理学専攻博士前期課程修了				
1992年03月	早稲田大学大学院理工学研究科物理学及応用物理学専攻博士後期課程満期退学				
1994年10月	博士（理学）早稲田大学				
職歴					
1994年04月	名古屋大学大学院工学研究科エネルギー理工学専攻助手				
1999年04月	愛知淑徳大学現代社会学部助教授（メディアプロデュースコース）				
2005年04月	愛知淑徳大学現代社会学部教授（メディアプロデュースコース）				
2009年04月	愛知淑徳大学文学部教授（図書館情報学科）				
2010年04月	愛知淑徳大学人間情報学部教授（人間情報学科）				
研究活動					
著書(CD・DVD等を含む)・論文等の名称	単著・共著の別	発行または発表年月	発行所、発表雑誌(及び巻・号数)等の名称	編者・著者名(共著の場合のみ記入)	該当箇所・該当頁数
著書(CD・DVD等を含む)					
学術論文					
Nuclear masses and the equation of state of nuclear matter	単著	2023年06月	Oxford University Press Progress of Theoretical and Experimental Physics 2023 6	Kazuhiro Oyamatsu	063D03頁
学会発表					
核物質の状態方程式と液滴質量公式	単独発表	2022年03月	日本物理学会第77回年次大会(オンライン)		
核物質の状態方程式と非一様エネルギー	単独発表	2022年09月	日本物理学会 2022年秋季大会(岡山理科大学)		
中性子星クラスト・コア境界密度と核物質の状態方程式の関係を再吟味する	共同発表	2024年03月	日本物理学会 2024年春季大会(オンライン)		
核物質の飽和密度の再考	単独発表	2025年03月	日本物理学会 2025年春季大会(オンライン)		
核物質の飽和密度と非圧縮率の相関	単独発表	2026年03月	日本物理学会 2026年春季大会(オンライン)		
作品・制作等					
その他業績					
学会等における主な活動					
受賞					
所属学会					
1884年09月～現在	日本物理学会				

1994年05月 ～ 2005年09月	日本原子力学会 / 日本原子力研究所 シグマ研究委員会	1994年05月 ～ 2005年09月 専門委員
1999年07月 ～ 現在	日本理科教育学会	
2000年03月 ～ 2015年03月	日本放射化学会	2013年12月 ～ 2014年09月 2014日本放射化学会年会実行委員会委員
2001年07月 ～ 現在	日本原子力学会	2001年07月 ～ 2004年07月 編集委員
2016年04月 ～ 2022年03月	Association for Computing Machinery	
2023年01月 ～ 現在	American Association for the Advancement of Science	
2024年12月 ～ 現在	American Physical Society	
社会活動		
1994年05月 ～ 現在	理化学研究所 客員研究員	
2006年02月 ～ 現在	日本原子力研究開発機構 シグマ委員会専門委員	
教育活動		
教育実践上の主な業績		年 月 日
1 教育内容・方法の工夫(授業評価等を含む)		
野外（定点）観察	2001年04月 ～ 現在	ゼミでの猪高緑地における定点野外観察
自分史の作成指導と冊子化	2001年04月 ～ 現在	現代史を自分と重ねて理解し成果を形にする（3年ゼミ）
卒業論文の冊子/DVD化	2002年03月 ～ 現在	4年ゼミ生の卒業論文の冊子及びDVD化。デジタルデータが多くなったため、2012年度以降はDVD化に一本化した。
ゼミ論文作成指導	2006年04月 ～ 現在	3年ゼミの成果を形にする
Scratchを活用したコンピュータリテラシー教育	2008年04月 ～ 現在	MITで開発されたScratchをゼミやシミュレーションの授業の入門で利用している。
数学系授業でのwebアプリ活用	2014年04月 ～ 現在	2014年度に「確率統計入門」「情報数学」「数理科学入門」を開設して以来、数学系科目ではwebアプリのWolfram Alpha等を活用した授業を行なっている。これにより学修の敷居を低くし、進んだ内容を自学自習できる環境を整えている。
数学系授業でのBYOD活用	2017年04月01日 ～ 現在	2017年開設の「CGゲーム数学入門」（2021年「CGゲームAI数学入門」に改称）、「数理科学入門」では、学生のスマートフォン、タブレット、PCを使用するBYOD(Bring Your Own Device)方式を採用し、一般教室で授業を実施している。狭いIPC教室ではなく、テキストでの学習や授業課題プリントの作業がしやすい環境を一般教室で整えた。
2 作成した教科書、教材、参考書		
「コンピュータ計算入門」授業テキスト、授業課題プリント問題解答作成	2016年04月01日 ～ 現在	人間情報学部の高大接続科目である「コンピュータ計算入門」のテキスト冊子を作成した。2015年度までの「確率統計入門」の後継科目である。文系学生でも自学自習もできるように例題とその解答を充実させたテキスト冊子と、各回の授業課題のプリントと解答を作成し、学修状況を見ながら毎年改訂している。また、学修の便宜のためpdfでも配布している。
「CGゲームAI数学入門」授業テキスト冊子、授業課題プリント問題解答作成	2017年04月01日 ～ 現在	「CGゲームAI数学入門」は、CGやゲーム制作等での図形処理に重きを置いて代数幾何（線形代数）を学ぶ「情報数学」の後継科目「CGゲーム数学入門」の名称にAIを加えて2021年に変更した科目である。文系学生でも自学自習もできるように例題とその解答を充実させたテキスト冊子と、各回の授業課題のプリントと解答を作成し、学修状況を見ながら毎年改訂している。また、学修の便宜のためpdfでも配布している。
「モデリング・シミュレーション演習」授業テキスト冊子作成	2017年09月 ～ 現在	自然および社会の現象のモデル化とシミュレーションを学び、コンピュータを用いた演習を行う授業「モデリング・シミュレーション演習」のテキスト冊子を作成し、学修状況を見ながら毎年改訂している。また、学修の便宜のためpdfでも配布している。2016年度までのプリント配布と違って、資料が散逸することなく、学修に集中できるようになり、中間・期末テストの成績を見ると理解度も向上している。
「数理科学入門」授業テキスト冊子、授業課題プリント問題解答作成	2017年09月01日 ～ 現在	「数理科学入門」は、微分方程式とそれに関連したラプラス変換とフーリエ変換を学ぶ「数理科学」の後継科目である。文系学生でも自学自習もできるように例題とその解答を充実させたテキスト冊子と、各回の授業課題のプリントと解答を作成し、学修状況を見ながら毎年改訂している。また、学修の便宜のためpdfでも配布している。

3 教育方法・教育実践に関する発表、講演等		
4 その他教育活動上特記すべき事項		
5 大学運営		
図書館長	2020年04月 ~ 2022年03月	
文化創造研究科長	2021年04月 ~ 現在	
V 資格・免許、特許等		
資格・免許		
特許等		